

## Choix d'art obligatoire

2 périodes / cycle

3<sup>e</sup> secondaire

### ART DRAMATIQUE

---

Préalable : Démontrer un intérêt pour tout ce qui englobe le théâtre : l'histoire de l'univers théâtral, la lecture et l'étude de textes dramatiques, l'expression corporelle et orale, la création et la communication.

Contenu :

- L'élève apprendra des techniques de jeu et d'écriture;
- L'élève sera impliqué dans diverses tâches liées au théâtre : décors, mise en scène, environnement sonore, éclairage, maquillage et costumes en plus de plusieurs projets colorés seul et en équipe.
- Interprétation de textes (dialogue/monologue);
- Critique théâtrale;

Coût : Notes de cours



### MUSIQUE

---

Préalable : Avoir le goût de faire partie d'un ensemble musical formé de voix ou d'instruments à vent ou de percussion.

Contenu:

- Apprentissage d'un instrument ou de techniques vocales en groupe;
- Les divers projets de réalisations musicales sont basés sur l'implication de chaque élève;
- Possibilité d'inclure les technologies dans les réalisations musicales;
- Participation au concert annuel à la fin de l'année scolaire.

Coût : Cahier d'apprentissage



### ARTS PLASTIQUES

---

La formation obligatoire de deux périodes des arts plastiques s'inscrit dans la continuité des cours de 2<sup>e</sup> secondaire. Le programme vise en effet le développement des mêmes compétences, une occasion de s'approprier une dynamique de création par l'exploration d'un langage, de techniques et d'une découverte de son environnement culturel.

Une découverte artistique différente d'un niveau à l'autre.

Coût: Environ : Notes de cours



# Choix d'options

## 4 périodes / cycle

### ARTS PLASTIQUES

---

Préalable : Souhaiter enrichir, approfondir et découvrir de nouvelles techniques mixtes.

L'élève pourra découvrir sa pensée créatrice notamment par le dessin, la peinture et la sculpture à travers une multitude de projets stimulants.

De son esprit créatif naîtront des œuvres inspirées d'artistes du passé, de lieux de création, de rencontres d'artistes et d'événements artistiques.

L'équipe des arts sera fière de présenter les réalisations à l'école, qui se transforme l'espace d'un instant, en une galerie d'arts.

Nous t'invitons à visiter le musée virtuel sur le site Internet de l'école pour en découvrir davantage.

« Réveille en toi l'artiste, car « *La vie est courte, l'art est long* » - Hippocrate »

Coût : Notes de cours

### ÉDUCATION PHYSIQUE MULTISPORTS

---

Préalable : Avoir réussi tous les cours précédents en éducation physique et à la santé et/ou option sports.

- Excellentes habiletés de base dans tous les sports et faire preuve d'un esprit d'équipe;
- Démontrer de l'intérêt pour les sports d'équipe et activités individuelles;
- Aucune exemption médicale ou problèmes de santé partiels (articulations fragiles, problèmes pulmonaires et/ou cardiaques).

• Aucune restriction liée à la piscine

\* Tests de piscine et de course dès les premiers cours.

Contenu : Activités en piscine, basketball, volley-ball, sports d'hiver, sports de raquettes, handball, ultimate frisbee, soccer, tchookball, football (flag, touch), balle-molle, entraînement et divers tests de conditionnement physique, jeux coopératifs;

Matériel : L'élève doit avoir un costume adéquat (gymnase, activités extérieures d'hiver ou d'été, piscine) et des espadrilles avec un bon soutien.

Coût : Notes de cours



### ROBOTIQUE ET INGÉNIERIE

---

Par divers projets, les élèves aborderont des concepts de dessin assisté par ordinateur avec l'utilisation du logiciel Autodesk Inventor, de l'impression 3D et de la découpe de matériaux par une machine à commande numérique (CNC). Ils feront également l'apprentissage de la programmation de base en utilisant le microcontrôleur Arduino. Ils feront la construction de robots et devront utiliser les apprentissages faits en programmation pour faire effectuer des tâches par ceux-ci. Des sorties en entreprise œuvrant dans les domaines des technologies ou de certains milieux à caractère scientifique et technologique sont prévus. À la fin de l'année, ils devront réaliser un projet de leur choix pour mettre en pratique l'ensemble des notions apprises.

Coût : Notes de cours



\* Les coûts seront soumis au Conseil d'établissement en mai prochain.

## Choix d'art obligatoire

2 périodes / cycle

4<sup>e</sup> secondaire

### ART DRAMATIQUE

---

Préalable : Démontrer un intérêt pour tout ce qui englobe le théâtre : l'histoire de l'univers théâtral, la lecture et l'étude de textes dramatiques, l'expression corporelle et orale, la création et la communication.

Contenu :

- L'élève apprendra des techniques de jeu et d'écriture;
- L'élève sera impliqué dans diverses tâches liées au théâtre : décors, mise en scène, environnement sonore, éclairage, maquillage et costumes en plus de plusieurs projets colorés seul et en équipe.
- Interprétation de textes (dialogue/monologue);
- Critique théâtrale;

Coût : Notes de cours



### MUSIQUE

---

Préalable : Avoir le goût d'apprendre à jouer un instrument à vent ou à percussion.

Contenu:

- Apprentissage d'un instrument ou de techniques vocales en groupe;
- Les divers projets de réalisations musicales sont basés sur l'implication de chaque élève;
- Possibilité d'inclure les technologies dans les réalisations musicales;
- Participation au concert annuel à la fin de l'année scolaire.

Coût : Cahier d'apprentissage



### ARTS PLASTIQUES

---

La formation obligatoire de deux périodes des arts plastiques s'inscrit dans la continuité des cours de 3<sup>e</sup> secondaire. Le programme vise en effet le développement des mêmes compétences, une occasion de s'approprier une dynamique de création par l'exploration d'un langage, de technique et d'une découverte de son environnement culturel.

Une découverte artistique différente d'un niveau à l'autre.

Coût: Notes de cours



# Choix d'options

## 2 périodes / cycle

### ÉDUCATION PHYSIQUE MULTISPORTS

---

Préalable : Avoir réussi tous les cours précédents en éducation physique et à la santé et/ou option sports.

- Excellentes habiletés de base dans tous les sports et faire preuve d'un esprit d'équipe;
- Démontrer de l'intérêt pour les sports d'équipe et activités individuelles;
- Aucune exemption médicale ou problèmes de santé partiels (articulations fragiles, problèmes pulmonaires et/ou cardiaques).
- Aucune restriction liée à la piscine \* Tests de piscine et de course dès les premiers cours.

Contenu : Activités en piscine, basketball, volley-ball, sports d'hiver, sports de raquettes, handball, ultimate frisbee, soccer, tchookball, football (flag, touch), balle-molle, entraînement et divers tests de conditionnement physique, jeux coopératifs;

Matériel : L'élève doit avoir un costume adéquat (gymnase, activités extérieures d'hiver ou d'été, piscine) et des espadrilles avec un bon soutien.

Coût : Notes de cours

### ARTS PLASTIQUES

---

Préalable : Souhaiter enrichir, approfondir et découvrir de nouvelles techniques mixtes. L'élève pourra découvrir sa pensée créatrice notamment par le dessin, la peinture et la sculpture à travers une multitude de projets stimulants. De son esprit créatif naîtront des œuvres inspirées d'artistes du passé, de lieux de création, de rencontres d'artistes et d'événements artistiques. L'équipe des arts sera fière de présenter les réalisations à l'école, qui se transforme l'espace d'un instant, en une galerie d'arts. Nous t'invitons à visiter le musée virtuel sur le site Internet de l'école pour en découvrir davantage.

« Réveille en toi l'artiste, car « *La vie est courte, l'art est long* » - Hippocrate »

Coût : Notes de cours

### PREMIERS SOINS

---

Contenu : Les élèves feront l'apprentissage des notions de base de secourisme et de réanimation cardiorespiratoire (RCR, incluant les apprentissages dans l'utilisation du défibrillateur (DEA)). L'élève sera en mesure d'intervenir correctement dans des situations d'urgence (compressions thoraciques, immobilisations, hémorragie, etc.) et connaître les mesures préventives pour éviter les accidents.

Coût : Notes de cours



### SENSIBILISATION À L'ENTREPRENEURIAT

---

**But du programme** : Favoriser chez l'élève le développement de qualités entrepreneuriales à partir de réalisations concrètes.

**Compétences visées** : Le programme vise le développement de deux compétences :

#### 1. Se situer au regard de l'entrepreneuriat

L'élève aura à établir son profil entrepreneurial, élargir sa vision de l'entrepreneuriat et poser un regard critique sur son profil entrepreneurial.

#### 2. Mettre en œuvre un projet entrepreneurial

L'élève devra se mobiliser autour d'un projet entrepreneurial et devra participer à la planification, à la réalisation et à l'évaluation du projet.

**Particularités du projet entrepreneurial** :

Il répond à un besoin **réel** de la communauté.

Il génère une action **novatrice** par la création d'un **bien**, d'un **service** ou d'un **événement**.

Il suscite la **passion** et l'**engagement** des élèves.

Il crée de la **valeur** dans la communauté à laquelle il est destiné.

Coût : Notes de cours

\* Les coûts seront soumis au Conseil d'établissement en mai prochain.

## 2 périodes / cycle

## 5e secondaire

**ART DRAMATIQUE**

Préalable : Démontrer un intérêt pour tout ce qui englobe le théâtre : l'histoire de l'univers théâtral, la lecture et l'étude de textes dramatiques, l'expression corporelle et orale, la création et la communication.

Contenu :

- L'élève apprendra des techniques de jeu et d'écriture;
- L'élève sera impliqué dans diverses tâches liées au théâtre : décors, mise en scène, environnement sonore, éclairage, maquillage et costumes en plus de plusieurs projets colorés seul et en équipe.
- Interprétation de textes (dialogue/monologue);
- Critique théâtrale;
- Coût : Notes de cours

**ARTS PLASTIQUES**

La formation obligatoire de deux périodes des arts plastiques s'inscrit dans la continuité des cours de 4<sup>e</sup> secondaire. Le programme vise en effet le développement des mêmes compétences, une occasion de s'approprier une dynamique de création par l'exploration d'un langage, de technique et d'une découverte de son environnement culturel.

Une découverte artistique différente d'un niveau à l'autre.

Coût : Notes de cours

**MUSIQUE**

Préalable : Avoir le goût d'apprendre à jouer un instrument à vent ou à percussion.

Contenu :

- Apprentissage d'un instrument ou de techniques vocales en groupe;
- Les divers projets de réalisations musicales sont basés sur l'implication de chaque élève;
- Possibilité d'inclure les technologies dans les réalisations musicales;
- Participation au concert annuel à la fin de l'année scolaire.

Coût : Cahier d'apprentissage

**Choix d'options****4 périodes ou 2 périodes / cycle****CHIMIE (4 périodes)**

Préalable : Avoir réussi les cours *Applications technologiques et scientifiques + Science et environnement* ou les cours *Science et technologie + Science et technologie de l'environnement*.

Contenu : Ce cours permet de développer la rigueur scientifique en touchant les concepts des gaz, des phénomènes énergétiques dans les réactions chimiques, des vitesses de réaction et des réactions en équilibre.

Coût : Cahier d'apprentissage

**PHYSIQUE (4 périodes)**

Préalable : Avoir réussi les cours *Applications technologiques et scientifiques + Science et environnement* ou les cours *Science et technologie + Science et technologie de l'environnement*.

Contenu : Tout en mettant en œuvre la méthode scientifique, les élèves découvriront les concepts en lien avec les phénomènes optiques (lumière, réflexion, réfraction, lentilles, etc..) et les phénomènes rattachés aux mouvements (forces, énergie, cinématique, etc.).

Coût : Cahiers d'apprentissages

**ÉDUCATION PHYSIQUE MULTISPORTS****(4 périodes)**

Préalable : Avoir réussi tous les cours précédents en éducation physique et à la santé et/ou option sports.

- Excellentes habiletés de base dans tous les sports et faire preuve d'un esprit d'équipe;
- Démontrer de l'intérêt pour les sports d'équipe et activités individuelles;
- Aucune exemption médicale ou problèmes de santé partiels (articulations fragiles, problèmes pulmonaires et/ou cardiaques).
- Aucune restriction liée à la piscine \* Tests de piscine et de course dès les premiers cours.

Contenu : Activités en piscine, basketball, volley-ball, sports d'hiver, sports de raquettes, handball, ultimate frisbee, soccer, tchookball, football (flag, touch), balle-molle, entraînement et divers tests de conditionnement physique, jeux coopératifs;

Matériel : L'élève doit avoir un costume adéquat (gymnase, activités extérieures d'hiver ou d'été, piscine) et des espadrilles avec un bon soutien.

Coût : Notes de cours

**ARTS PLASTIQUES****(2 ou 4 périodes)**

Préalable : Avoir réussi le cours « Arts plastiques » 4e secondaire ou évaluation des connaissances.

Contenu : L'objectif général est de permettre à vos images et vos dessins d'apparaître et prendre vie sur un support artistique à 2 ou 3 dimensions. Le cours d'arts plastiques te permettra de découvrir ta pensée créative à travers les différents mouvements artistiques, les techniques, les médiums et les supports. L'option 504 t'invite à découvrir différents lieux artistiques, à rencontrer des artistes et à vivre des événements artistiques. Tu auras l'occasion de travailler des œuvres de petits et de très grands formats. L'option 552 nous transporte dans le même univers de création, tout en réalisant des œuvres de plus petits formats.

Coût : Notes de cours

## HISTOIRE DU 20<sup>E</sup> SIÈCLE (4 périodes)

Préalable : Avoir réussi le cours « histoire » de la 4<sup>e</sup> secondaire.

Contenu :

- Fin du 19<sup>e</sup> siècle et révolution industrielle;
- Première Guerre mondiale (1914-1918) et la révolution russe;
- La montée du fascisme;
- Seconde Guerre mondiale (1939-1945);
- La solution finale;
- La Guerre froide;
- Les révolutions de Velours et la fin de l'URSS.



Coût : Cahier d'apprentissage

## ESPAGNOL 1 (DÉBUTANT) (4 périodes)

Contenu :

- Introduction à la langue et à la culture espagnole;
- Ouverture sur d'autres réalités ethniques;
- Jeux interactifs, chansons, magazines, ateliers de conversation, activités spéciales.

À la fin du cours, l'élève sera en mesure de dialoguer pour obtenir plusieurs renseignements, tels que : commander dans un restaurant, demander une direction, marchander pour obtenir le meilleur prix, etc. Hasta luego!

Coût : Cahier d'apprentissage

## ENJEUX INTERNATIONAUX (4 périodes)

Contenu : À partir de l'actualité et des grands événements internationaux, nous analyserons les enjeux politiques et économiques. En complément du cours d'économie financière, les étudiants seront initiés à la macroéconomie en étudiant : les finances publiques, les institutions financières, la monnaie et l'économie internationale. Le but sera de permettre aux étudiants (es) de mieux comprendre le monde dans lequel ils devront exercer leur devoir de citoyen.

Coût : Notes de cours

## EXPLORATION DE LA FORMATION PROFESSIONNELLE (4 périodes)

Préalable : Avoir un intérêt certain pour les programmes de la formation professionnelle au secondaire (DEP-ASP).

Contenu : Ce cours vise à favoriser l'exploration des programmes de la formation professionnelle au secondaire en utilisant l'école, les centres et les entreprises du milieu comme lieux d'exploration. Le but est d'amener l'élève à entreprendre une démarche d'orientation en l'aidant à mieux se connaître et en lui faisant découvrir l'univers des DEP.

Afin de soutenir tous ces éléments, l'élève va également vivre l'expérience d'un projet entrepreneurial dans le cadre du cours.

Coût : Notes de cours

## ÉDUCATION PHYSIQUE MULTISPORTS (2 périodes)

Préalable : Avoir réussi tous les cours précédents en éducation physique et à la santé et/ou option sports.

- Excellentes habiletés de base dans tous les sports et faire preuve d'un esprit d'équipe;
- Démontrer de l'intérêt pour les sports d'équipe et activités individuelles;
- Aucune exemption médicale ou problèmes de santé partiels (articulations fragiles, problèmes pulmonaires et/ou cardiaques).
- Aucune restriction liée à la piscine \* Tests de piscine et de course dès les premiers cours.

Contenu : Activités en piscine, basketball, volley-ball, sports d'hiver, sports de raquettes, handball, ultimate frisbee, soccer, tchookball, football (flag, touch), balle-molle, entraînement et divers tests de conditionnement physique, jeux coopératifs;

Matériel : L'élève doit avoir un costume adéquat (gymnase, activités extérieures d'hiver ou d'été, piscine) et des espadrilles avec un bon soutien.

Coût : Notes de cours

## SENSIBILISATION À L'ENTREPRENEURIAT (2 ou 4 périodes)

**But du programme** : Favoriser chez l'élève le développement de qualités entrepreneuriales à partir de réalisations concrètes.

**Compétences visées** : Le programme vise le développement de deux compétences :

### 1. Se situer au regard de l'entrepreneuriat

L'élève aura à établir son profil entrepreneurial, élargir sa vision de l'entrepreneuriat et poser un regard critique sur son profil entrepreneurial.

### 2. Mettre en œuvre un projet entrepreneurial

L'élève devra se mobiliser autour d'un projet entrepreneurial et devra participer à la planification, à la réalisation et à l'évaluation du projet.

**Particularités du projet entrepreneurial** :

Il répond à un besoin **réel** de la communauté.

Il génère une action **novatrice** par la création d'un **bien**, d'un **service** ou d'un **événement**.

Il suscite la **passion** et l'**engagement** des élèves.

Il crée de la **valeur** dans la communauté à laquelle il est destiné.

Coût : Notes de cours

## PREMIERS SOINS

(2 périodes)

Contenu : Les élèves feront l'apprentissage des notions de base de secourisme et de réanimation cardiorespiratoire (RCR, incluant les apprentissages dans l'utilisation du défibrillateur (DEA)). L'élève sera en mesure d'intervenir correctement dans des situations d'urgence (compressions thoraciques, immobilisations, hémorragie, etc.) et connaître les mesures préventives pour éviter les accidents.

Coût : Notes de cours

\* Les coûts seront soumis au Conseil d'établissement en mai prochain.